

V

Temat: Scratch. Gotowy algorytm.

UWAGA! KONIECZNIE PRZESTRZEGAJ KOLEJNOŚCI ZADANIA.

1. Uruchom: www.scratch.mit.edu
2. Pobierz plik ze strony: https://garczegorze-my.sharepoint.com/:u:/g/personal/markli_garczegorze_onmicrosoft_com/EQNWVIaYQx9EoXC4BCORstkBB_s7W3LV15yL0DV0EvvEhA?e=wTzmPn
3. Kiedy wstawisz wszystkie klocki, zapisz projekt,
4. Kiedy skończysz, gra powinna działać!
5. Teraz wprowadź własne zmiany, np. tło, katy, duszki itp.
6. Projekt gry zapisz i zachowaj go na własnym komputerze,
7. Projekt po zmianach zapisz i prześlij na email: m.klich@zsleben.pl

Link:

https://garczegorze-my.sharepoint.com/:u:/g/personal/markli_garczegorze_onmicrosoft_com/EQNWVIaYQx9EoXC4BCORstkBB_s7W3LV15yL0DV0EvvEhA?e=wTzmPn