

Temat: Dostosowanie tła w programie - scratch.mit.edu

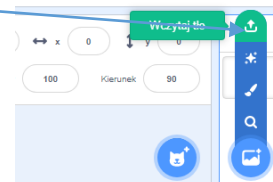
1. Uruchamiamy środowisko: Scratch.mit.edu.
2. W przeglądarce uruchamiamy stronę: <https://pixabay.com/pl/>
3. W oknie „szukaj obrazów” wpisujemy słowo „labirynt” i naciskamy Enter.
4. Wybieramy wzór : „Labirynt zagadka gra”.



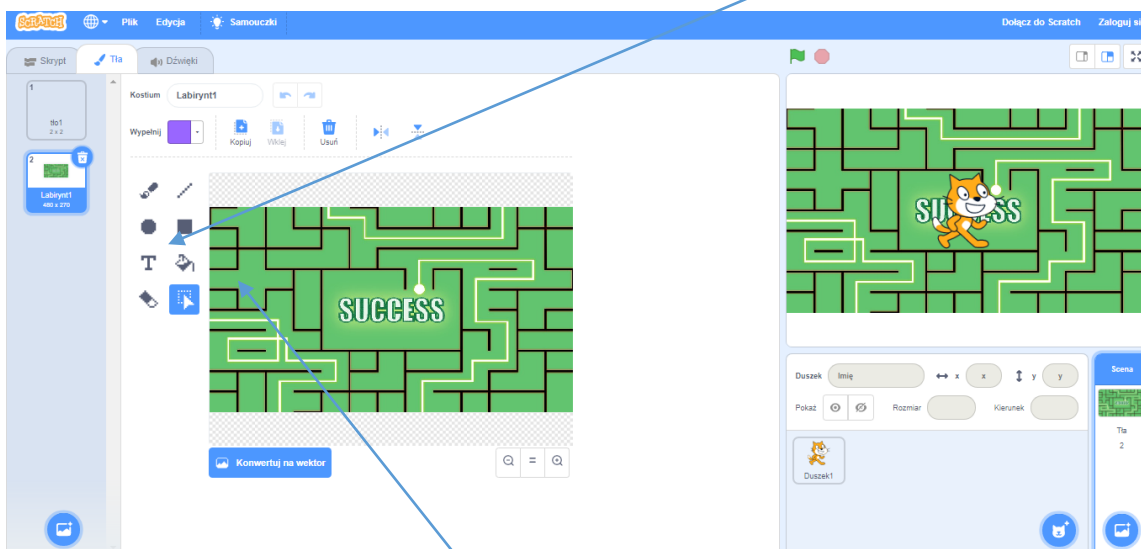
5. Klikamy formatkę z napisem „Darmowe pobieranie”.
6. Wybieramy rozdzielczość 1920 x 1080 i klikamy pobierz.
7. Zmieniamy nazwę pliku na „Labirynt1” i zapisujemy na pulpicie w folderze Scratch.



8. W środowisku Scratch.mit.edu wybieramy narzędzie „wczytaj tło”:



9. Wybieramy na pulpicie plik o nazwie „Labirynt1”.
10. Po wstawieniu klikamy w zakładkę „tła” i wybieramy ikonę T



11. Wstawiamy napis START i STOP
12. Możesz w ramach ćwiczenia wybrać inne tło oraz zmienić postać duszka.
13. Rozwiązanie prześlij na e-mail: [m.klich@zslebien.pl](mailto:m.klich@zslebien.pl).